



삼성 오픈소스 컨퍼런스
SAMSUNG OPEN SOURCE CONFERENCE

OPEN YOUR UNIVERSE WITH SOSCON

16살 된 EFL은 어떻게 관리하고 배포할까?

서주영

EFL 오픈소스 커미터 / 구글

2015년 10월 28일

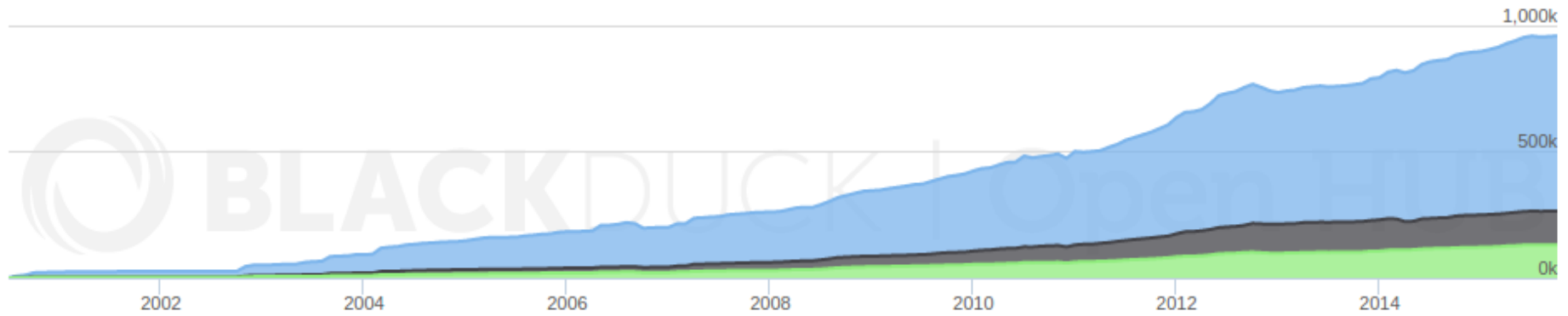
서주영

- EFL/Enlightenment 오픈소스 커미터
- EFL 안정 버전 배포/관리
- 구글 유튜브



세월과 함께 한 EFL

삼성 오픈소스 컨퍼런스
SAMSUNG OPEN SOURCE CONFERENCE



EFL 최신 버전

- 현재 최신 개발 버전: 1.16.0 beta3
- 현재 최신 안정 버전: 1.15.2

•수시 배포(Rolling Release)



•장점

- 배포를 신경 쓸 필요가 없다.
- 개발 속도를 높일 수 있다.
- 항상 최신 버전을 사용할 수 있다.

•단점

- 안정화 하기 어렵다.
- 완성된 API를 만들기 어렵다.

EFL 1.0은 언제 나왔을까?



EFL 1.0은 언제 나왔을까?

삼성 오픈소스 컨퍼런스
SAMSUNG OPEN SOURCE CONFERENCE



EFL 1.0은 언제 나왔을까?

- 2011/01/29

- 1.0

- Eina, Evas, Ecore, Embryo, Edje, E_Dbus, Efreet, Eeze

- Eet(1.4)

그 동안 뭐한 거지?

- 애초에 배포에 관심이 없었음
- 배포 관리를 하지 않음



드디어 1.0 버전 배포

- 관심이 없어 늦어진 배포
- 고정된 API가 필요했던 삼성의 압박
- 전체 API 리뷰 등 쉽지 않은 작업 동반

1.0 이후, 기능에 따라 배포

- 큰 기능, 원하는 기능이 구현되면 배포

- 장점

- 원하는 기능을 마음 편히 구현
- 충분한 테스트 시간

- 단점

- 배포가 늘어지게 됨
- 어느 시점에 어떤 버전을 사용하게 될지 모름
- 배포하는데 큰 관심을 가지지 않게 됨

1.7 버전 배포

- 2012/08/30
- 1.7 버전으로 천하통일
- Eina, Evas, Ecore, Embryo, Edge, E_Dbus, Efreet, Eeze, Elementary, ...

1.7 버전 배포 이후

- SVN -> GIT
- 흩어져 있던 EFL 라이브러리 통합
 - efl
 - elementary
 - evas_generic_loaders
 - emotion_generic_players

1.8 버전 배포

- 2013/12/01

- 1.7 버전 이후 1년이 넘는 개발 기간



1.9 부터 주기적으로 배포

- 2014/02/26
- 12주(3개월) 주기

1.9 부터 주기적으로 배포

•장점

- 배포가 어느 정도 예측이 가능함
- 안정화하는 시간을 정해놓고 가짐

•단점

- 원하는 버전에 특정 기능을 배포 하기 위해 마음이 급해 짐
- 배포 일정을 정확하게 예측하지는 못함

1.15 부터 정해진 날에 배포

- 1.15: 2015년 8월 첫 번째 월요일
- 1.16: 2015년 11월 첫 번째 월요일
- 1.17: 2016년 2월 첫 번째 월요일
- 1.18: 2016년 5월 첫 번째 월요일
- 1.19: 2016년 8월 첫 번째 월요일

1.15 부터 정해진 날에 배포

- 1.15: 2015년 8월 첫 번째 월요일
- 1.16: 2015년 11월 첫 번째 월요일
- 1.17: 2016년 2월 첫 번째 월요일
- 1.18: 2016년 5월 첫 번째 월요일
- 1.19: 2016년 8월 첫 번째 월요일
- 1.20: ???

1.15 부터 정해진 날에 배포

•장점

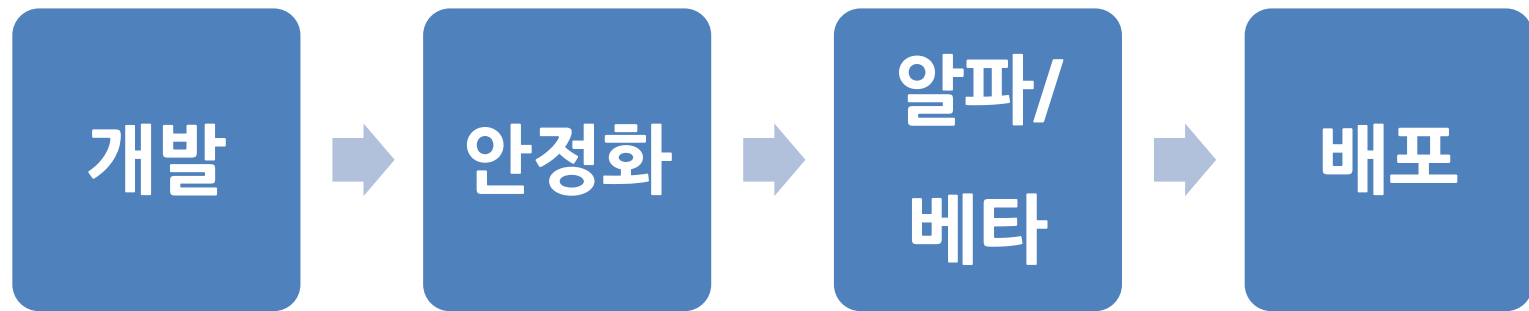
- 배포하는 날짜를 정확히/쉽게 예측 가능함.

•단점

- ???

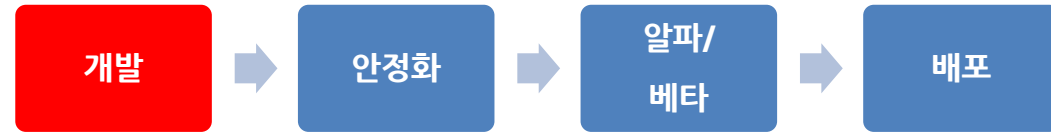
메이저 버전 관리 및 배포

메이저 버전 관리 및 배포



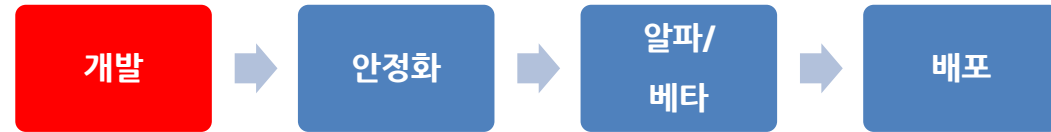
메이저 버전 관리 및 배포

삼성 오픈소스 컨퍼런스
SAMSUNG OPEN SOURCE CONFERENCE



평소엔 열심히
닥치고 코딩

메이저 버전 관리 및 배포



Weekly news from the automated build and QA front

[E-devel] Weekly news from the automated build and QA front



Inbox x

EFL x

EFL



Stefan Schmidt stefan@osg.samsung.com via lists.sourceforge.net

to Enlightenment ▾

Hello.

Summary:

- o Earlier as usual as i am +8 hours in timezone right now
- o Not really an unusual week.

This should give everyone an overview over what has happened in the last week on the QA front. The numbers in parentheses reflect the values from last week to give you a trend.

CI:

- o Overall build statistic: 8.49% (8.49%) failed.

<https://build.enlightenment.org/>

메이저 버전 관리 및 배포

개발

안정화

알파/
베타

배포

Phabricator Maniphest

Maniphest > Elementary

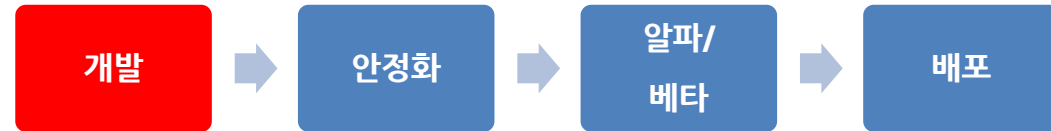
Elementary

High (5)

- T2708** Genlist tree+homogeneous broken
elementary
- T2377** elm_win returns invalid geometry
elementary
- T2042** evas_object_geometry_get called on elm_ctxpopup object always returns width and height equals to 0.
elementary
- T1973** window INLINE_IMAGE cannot be used on its own canvas
elementary
- T2395** E19 black screens with custom theme with EFL/Elementary 1.13+
elementary

Normal (79)

- T2655** Table miscalculate item size when span > 1
efl elementary



1.16 release cycle schedule proposal

[E-devel] 1.16 release cycle schedule proposal  

 **Stefan Schmidt** stefan@osg.samsung.com [via](#) lists.sourceforge.net to enlightenment-. 

Hello.

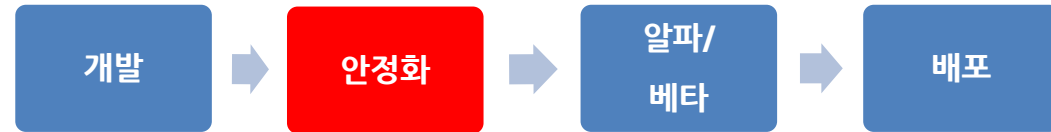
After the release is before the release.
I honestly forgot about posting this earlier but given that we have a fixed schedule there should not be much trouble.

Following the change from last time we have this fixed dates:
First Monday in October: freeze starts
First Monday in November: release

This translates to the following detailed schedule:

2015-08-04 Merge window for 1.16 opens
2015-09-21 Notice about soon ending merge window
2015-10-05 Merge window is over.
* Only bug fixes from this point

메이저 버전 관리 및 배포



- 개발 시기가 끝나면 안정화
- master 브랜치가 안정 모드로 전환
- Reminder about soon ending merge window for 1.16 (October 5th noon UTC)

메이저 버전 관리 및 배포

API compatibility report for

Binary Compatibility	Source Compatibility
----------------------	----------------------

Test Info

Library Name	efl
Version #1	1.15.0
Version #2	1.16.0
CPU Type	x86_64
GCC Version	5.2.0
Subject	Binary Compatibility

Test Results

Total Header Files	330
Total Shared Libraries	36
Total Symbols / Types	5591 / 1646
Verdict	Incompatible (1.1%)

Problem Summary

	Severity	Count
Added Symbols	-	42
Removed Symbols	High	0
Problems with Data Types	High	0
	Medium	0
	Low	0
Problems with Symbols	High	0
	Medium	137

개발

안정화

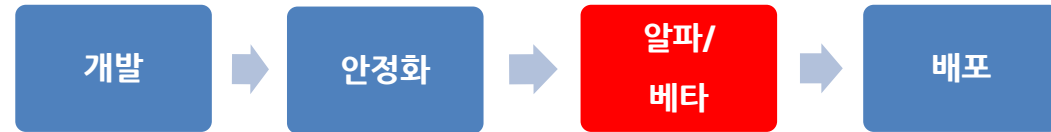
알파/
베타

배포

EFL + Elementary

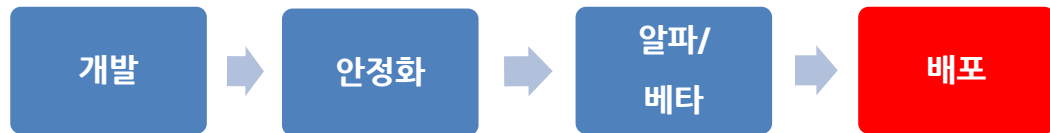
ABI report v1.16.0 alpha1

메이저 버전 관리 및 배포



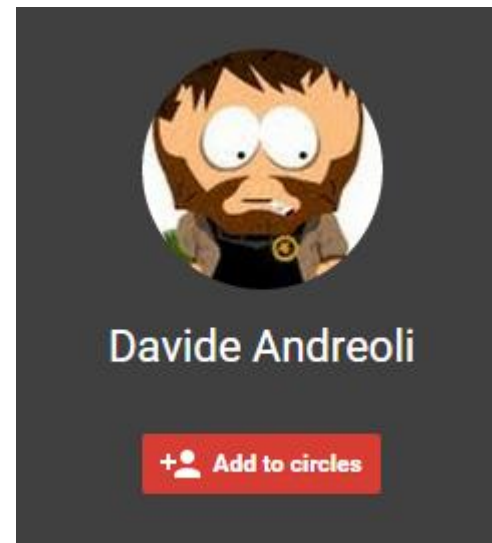
- 알파 -> 베타
- Input for the 1.16 announcement
- Work items for 1.16

메이저 버전 관리 및 배포



- 최종 버전 배포
- master 브랜치는 다시 개발 모드로
- 안정 버전 브랜치 생성

- EFL 배포 직후 Python EFL도 배포
- Davide Andreoli



•언제 배포하는가?

- 개발 버전에 추가되는 커밋 중 버그 수정 커밋을 안정 버전 브랜치에 지속적으로 반영
- 어느 정도 버그 수정 커밋이 쌓이거나 아주 중요한 버그가 수정된 경우 안정 버전 배포

안정 버전 관리 및 배포

- 일주일쯤 전 공지
- 하루 전 tarball 배포
- 안정 버전 공식 배포

Q. 개발 버전에 추가되는 버그 수정 커밋 찾기

•개발 버전에 추가되는 커밋 중 버그 수정 커밋을
안정 버전 브랜치에 지속적으로 반영

- @fix: 버그 수정
- @feature: 기능 추가

Q. 안정화 기간 중에도 계속 신규 기능을 개발하고 싶다면?

- 개인 로컬 브랜치에서 작업
- 필요한 경우 공식적으로 다음 버전 임시 브랜치를 생성해 공동 작업

Q. 안정화 기간 직전에 신규 API 추가하기

•가급적 하지 마라



질문&답변

- 어느 정도 예측 가능하게 주기적으로 배포
- 안정화 시간을 충분히 가짐
- git 사용

오픈소스에 참여하세요!

삼성 오픈소스 컨퍼런스
SAMSUNG OPEN SOURCE CONFERENCE



감사합니다!